

**Metodi Matematici per la Comunicazione Digitale**  
**10 Luglio 2017**

<b>Cognome:</b>	<b>Per ritirarsi ed evitare la valutazione del compito firmare:</b>
<b>Nome:</b>	
<b>Matricola:</b>	
<b>Anno di Corso:</b>	
<b>RITIRATO/A</b>	

<b>Riservato alla Commissione</b>						
<b>Quesito</b>	<b>D</b>	<b>E1</b>	<b>E2</b>	<b>E3</b>	<b>E4</b>	
<b>Voto</b>	4	7	7	7	7	/30

**Esercizio 1**

**(punteggio: 4+3)**

- 1) Determinare il valore del parametro reale  $h$  in modo che il polinomio

$$p_h(x) = x^3 - 2x^2 - 5x + 4 + 2h$$

sia divisibile per il polinomio

$$q(x) = x^2 - x - 6.$$

- 2) Per il valore di  $h$  determinato al punto 1) si scomponga il polinomio  $p_h(x)$  nel prodotto di fattori irriducibili

**Svolgimento**

**Esercizio 2****(punteggio: 2+3+2)**

Siano  $f, g, h$  le applicazioni dall'insieme  $\mathbf{R}$  in sè stesso definite nel modo seguente:

$$f(x) = x^2 - 5; \quad g(x) = -3x + 3; \quad h(x) = 2x - a + 1, \quad a, x \in \mathbf{R}.$$

- 1) Stabilire se  $f$  è iniettiva.
- 2) Mostrare che  $g$  è biunivoca e calcolarne la funzione inversa.
- 3) Stabilire se esiste un valore del parametro  $a$  tale che  $h^2 = h \circ h$  sia l'applicazione identica (il simbolo  $\circ$  denota l'usuale composizione di applicazioni).

**Svolgimento:**

**Esercizio 3****(punteggio: 2+3+2)**

In  $\mathbf{R}^4$  si considerino i seguenti sottospazi vettoriali:  $S = \text{Ker } g$ , nucleo dell'applicazione lineare  $g : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^3$  definita da  $g(x, y, z, w) = (x + 2y + z + 2w, y + w, x + y + z + w)$ , per ogni  $(x, y, z, w) \in \mathbf{R}^4$ , e  $T$ , generato dai vettori  $\mathbf{a} = (1, 0, -1, 2)$  e  $\mathbf{b} = (0, 0, 0, 1)$ .

- a) Determinare una base di  $S$ .
- b) Determinare una base di  $S \cap T$ .
- c) Determinare la dimensione del sottospazio  $S+T$ .

**Svolgimento**

**Esercizio 4****(punteggio: 2+3+2)**

Sia  $V = M(2, \mathbf{R})$  lo spazio vettoriale delle matrici quadrate reali  $2 \times 2$  e si consideri l'applicazione  $f: V \rightarrow V$  definita ponendo

$$f\left(\begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x & z \\ y & 0 \end{bmatrix} \quad \text{per ogni matrice } \begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} \in V.$$

- a) Verificare che  $f$  è un'applicazione lineare.
- b) Determinare la dimensione e una base di  $\text{Ker } f$ .
- c) Stabilire se  $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \in \text{Im } f$ .

**Svolgimento**

**Metodi Matematici per la Comunicazione Digitale**  
**10 Luglio 2017**

<b>Cognome:</b>	
<b>Nome:</b>	
<b>Matricola:</b>	
<b>Anno di Corso:</b>	

**Domanda teorica**

**(punteggio: 4)**

- 1) Dare la definizione di numero primo.
- 2) Enunciare il teorema fondamentale dell'aritmetica.

**Risposta**