

①

Matematica del di'scuto - Matematica di'scuto (per Informatic)
 Soluzioni delle prova del 18/9/2014

1. L'equazione diofantea $89x + 35y = 6$
 ha soluzioni poiché $\text{MCD}(89, 35) = 1$ e 1 divide il termine
 noto 6.

Per vedere che $\text{MCD}(89, 35) = 1$ posso fare una delle seguenti
 cose:

- osservare che 89 è un numero primo e non divide 35
- osservare che nessuno dei fattori primi di 35, (cioè 5 e 7)
 divide 89 (per la divisibilità per 5 applicare il criterio,
 per la non divisibilità per 7 osservare che $89 = 7 \cdot 12 + 5$)
- usare l'algoritmo euclideo delle divisioni successive
 Ciò permette di trovare anche 1 soluzione dell'eq.

e quindi è utile per il nostro problema. Facciamolo:

$$\underline{89} = \underline{35} \cdot 2 + \underline{19}$$

$$\underline{35} = \underline{19} \cdot 1 + \underline{16}$$

$$\underline{19} = \underline{16} \cdot 1 + \underline{3}$$

$$\underline{16} = \underline{3} \cdot 5 + \underline{1}$$

$$\underline{3} = \underline{1} \cdot 3 + 0$$

STOP

↖ $\text{MCD}(89, 35) = 1$. Inoltre rileggendo
 dall'alto!

$$19 = 89 - 35 \cdot 2$$

$$16 = 35 - 19 = 35 - (89 - 35 \cdot 2) = 35 \cdot 3 - 89$$

$$3 = 19 - 16 = (89 - 35 \cdot 2) - (35 \cdot 3 - 89) = 89 \cdot 2 - 35 \cdot 5$$

$$1 = 16 - 3 \cdot 5 = (35 \cdot 3 - 89) - (89 \cdot 2 - 35 \cdot 5) \cdot 5 = 35 \cdot 28 - 89 \cdot 11.$$

Cioè $\begin{cases} \bar{z} = -11 \\ \bar{w} = 28 \end{cases}$ è una soluzione dell'eq. $89z + 35w = 1$

Moltiplicando \bar{z} e \bar{w} per 6 si ha una sol. dell'eq. $89x + 35y = 6$:

$$\begin{cases} \bar{x} = -66 \\ \bar{y} = 168 \end{cases}$$

Tutte le possibili soluzioni si ottengono aggiungendo a \bar{x}
 un multiplo intero di 35 e a \bar{y} lo stesso multiplo di -89;

$$\begin{cases} x = -66 + 35t \\ y = 168 - 89t \end{cases} \quad t \in \mathbb{Z}$$

In particolare scegliendo $t = 2$ si ha $\bar{x} = 4, \bar{y} = -10$ e quindi
 si può dare (volendo) una rappresentazione più semplice
 delle soluzioni:

$$\begin{cases} x = 4 + 35k \\ y = -10 - 89k \end{cases} \quad k \in \mathbb{Z}$$

La soluzione $\bar{x} = 4, \bar{y} = -10$ si poteva anche individuare con
 qualche tentativo... ma non era l'idea sottostante l'esercizio!

2. È noto che

- a) la somma dei gradi di tutti i vertici di un grafo è il doppio del numero dei suoi lati
- b) un albero è un grafo connesso con un numero di lati di esso inferiore al numero di vertici

Nel caso dell'esercizio, 7 vertici hanno grado 1
 5 vertici hanno grado 2
 x vertici hanno grado 3

Se il numero dei lati è y deve essere:
$$\begin{cases} y = (7+5+x) - 1 = 11+x \\ 7 \cdot 1 + 5 \cdot 2 + x \cdot 3 = 2y \end{cases}$$

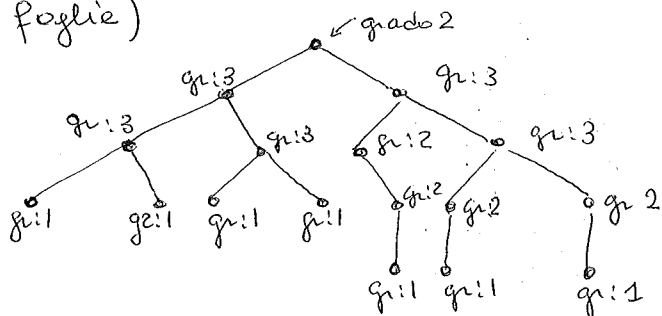
cioè, sostituendo $y = 11+x$ nella seconda equazione e sommando:

$$17 + 3x = 22 + 2x$$

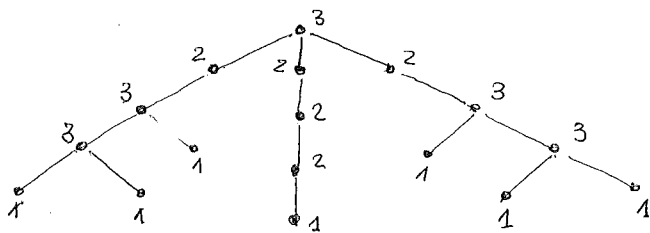
che porta: $x = 5$

In totale quindi l'albero A ha 17 vertici e 16 lati.

Proviamo a disegnare uno di questi alberi (osservare che ha 7 foglie)



Si può anche ottenere un albero con le caratteristiche richieste con:



ecc.

3. $X = \left\{ A \in M_2(\mathbb{R}) \mid A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix} \right\}$

a) per verificare che X è un sottoanello di $M_2(\mathbb{R})$ basta

- i) verificare che non è vuoto: certo non lo è poiché hanno questa forma le matrici nulle ($a=b=0$) e quella identica ($a=1, b=0$). Ciò garantisce anche che i 2 elementi neutri (risp. $a + e a \cdot e$) di $M_2(\mathbb{R})$ stanno in X (SE NON SUCCEDESSE X NON sarebbe sottoanello di $M_2(\mathbb{R})$!)

ii) verificare che X è chiuso rispetto alla differenza:

$\forall A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}, A' = \begin{pmatrix} a' & b' \\ b' & a' \end{pmatrix}$ si ha $A - A' = \begin{pmatrix} a-a' & b-b' \\ b-b' & a-a' \end{pmatrix}$ e quindi $A - A' \in X$

iii) verificare che X è chiuso rispetto al prodotto.

$\forall A, A' \in X$ si ha $A \cdot A' = \begin{pmatrix} aa'+bb' & ab'+ba' \\ ba'+ab' & bb'+aa' \end{pmatrix}$ e quindi $AA' \in X$, poiché in \mathbb{R} vale la propr. commut. delle \cdot .

b) Per stabilire se X è commutativo confronto i due prodotti

$$AA' = \begin{pmatrix} aa' + bb' & ab' + ba' \\ ba' + ab' & bb' + aa' \end{pmatrix} \quad e \quad A'A = \begin{pmatrix} a'a + b'b & a'b + b'a \\ b'a + a'b & b'b + a'a \end{pmatrix}$$

i due elementi di posto (1,1) sono uguali perché vale la propr. comm. del prodotto in \mathbb{R}

i due elementi di posto (1,2) sono uguali perché valgono in \mathbb{R} le due proprietà commutative del prodotto e della somma

i due elementi di posto (2,1) sono uguali perché ciascuno d'essi è uguale all'elem. di posto (1,2) della stessa matrice,

i due elementi di posto (2,2) sono uguali perché ciascuno d'essi è uguale all'elem. di posto (1,1) della stessa matrice.

$$\Rightarrow AA' = A'A \quad \forall A, A' \in X,$$

cioè in X vale la propr. comm. del prodotto, cioè X è un anello commutativo.

Questo anello contiene elementi non invertibili diversi dalla matrice nulla poiché $\det A = a^2 - b^2$ si può annullare; basta prendere $b = a$ oppure $b = -a$.

Cioè sono non invertibili in X tutte le matrici del tipo

$$\begin{pmatrix} a & a \\ a & a \end{pmatrix} \text{ con } a \in \mathbb{R} \text{ oppure } \begin{pmatrix} a & -a \\ -a & a \end{pmatrix} \text{ con } a \in \mathbb{R},$$

c) È ovvio che le matrici invertibili NON possono essere divisori dello zero poiché se $A \cdot A' = 0$ e A è invertibile si ha $A^{-1} \cdot (A \cdot A') = A^{-1} \cdot 0$ cioè $(A^{-1} \cdot A) \cdot A' = 0$ cioè $I \cdot A' = 0$ cioè $A' = 0$. Quindi cerchiamo i divisori dello zero tra le non invertibili. Ora $\forall a, a' \in \mathbb{R}^*$ si ha

$$\begin{pmatrix} a & a \\ a & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a' & -a' \\ -a' & a' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} aa' - aa' & -aa' + aa' \\ aa' - aa' & -aa' + aa' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Quindi tutte le matrici non invertibili sono divisori dello zero, (non nulle)

NOTA.

La scelta della coppia di matrici il cui prodotto dà la matrice nulla è praticamente obbligata, una volta che si osserva che le matrici non devono essere invertibili: infatti le matrici non invertibili, come trovato al punto (b) sono della forma $\begin{pmatrix} a & a \\ a & a \end{pmatrix}$, $a \in \mathbb{R}$ oppure $\begin{pmatrix} a & -a \\ -a & a \end{pmatrix}$. È chiaro che il prodotto di due matrici dello stesso tipo non può dare la matrice nulla:

$$aa' \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} aa', \quad aa' \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 2 \end{pmatrix} aa'$$

e quindi bisogna usare matrici di "tipo" diverso.

$$4. F_a : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3, F_a \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} x+ay+4t \\ ax+4y+4at \\ x+ay+(a-2)z+4t \end{pmatrix}$$

La dimensione del nucleo può essere ricavata o del rango della matrice associata, attraverso il teorema di nullità + rango, o determinando il nucleo studiandone la dimensione al variare di a .

La matrice associata a F_a è $\begin{pmatrix} 1 & a & 0 & 4 \\ a & 4 & 0 & 4a \\ 1 & a & a-2 & 4 \end{pmatrix} = A_a$

La sua ultima colonna è multipla della prima e quindi il numero di colonne indipendenti di A_a è uguale al numero di colonne ind. di

$$\begin{pmatrix} 1 & a & 0 \\ a & 4 & 0 \\ 1 & a & a-2 \end{pmatrix} = A'_a$$

Poiché $\det A'_a = (a-2)(4-a^2) = -(a-2)^2(a+2)$, se $a \neq \pm 2$ si ha $\det A'_a \neq 0$ e quindi A'_a (e A_a) ha 3 colonne indipendenti cioè $\text{Im } F_a$ ha dimensione 3 e quindi (teor. di nullità + rango) $\ker F_a$ ha dimensione $4-3=1$.

Se $a = 2$ $A'_a = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$ ha 1 sola colonna indipendente \Rightarrow

$\text{Im } F_a$ ha dimensione 1 e quindi $\ker F_a$ ha dim. 3

Se $a = -2$ $A'_a = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ -2 & 4 & 0 \\ 1 & -2 & -4 \end{pmatrix}$ ha 2 colonne indipendenti $\Rightarrow \text{Im } F_a$ ha dimensione 2 e quindi $\ker F_a$ ha dim. $4-2=2$

II STRADA

Risolvo

$$\begin{cases} x+ay+4t=0 \\ ax+4y+4at=0 \\ x+ay+(a-2)z+4t=0 \end{cases} \text{ con il metodo di GAUSS}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & a & 0 & 4 & 0 \\ a & 4 & 0 & 4a & 0 \\ 1 & a & a-2 & 4 & 0 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & a & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 4-a^2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a-2 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Se $a \neq \pm 2$ posso dividere la 2ª riga per $4-a^2$ e la 3ª per $a-2$ e ottengo

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & a & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \text{ da cui } \begin{cases} x+4t=0 \\ y=0 \\ z=0 \end{cases} \Rightarrow \text{soluzioni } \begin{pmatrix} -4t \\ 0 \\ 0 \\ t \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} : \text{ il nucleo ha dimensione 1 (1 sol parametro!)}$$

Se $a = -2$ le seconde righe si annullano con la terza no:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \text{soluzioni } \begin{cases} x = +2k - 4k \\ y = k \\ z = 0 \\ t = k \end{cases} \text{ cioè } \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} k + \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} k : \text{ il nucleo ha dim. 2}$$

$$\text{Se } a = 2 \text{ si annullano } 2^{\text{a}} \text{ e } 3^{\text{a}} \text{ righe: sol: } \begin{cases} x = -2k - 4k \\ y = k \\ z = k \\ t = k \end{cases} \text{ cioè } \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} k + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} k + \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} k \Rightarrow \text{il nucleo ha dim. 3}$$

5. $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ ha certamente una base di vettori ortonormali (5) reale poiché è una matrice simmetrica a elementi reali.

Calcolo gli autovalori. Essendo $M - \lambda I$ una matrice diagonale a blocchi posso calcolare velocemente il det. come segue (1):

$$\det(M - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} -\lambda & -1 \\ -1 & -\lambda \end{vmatrix} = ((1-\lambda)^2 - 1)(\lambda^2 - 1) =$$

$$= -\lambda(2-\lambda)(\lambda-1)(\lambda+1) = \lambda(\lambda-2)(\lambda-1)(\lambda+1)$$

Quindi ho 4 autovalori distinti $\lambda=0, \lambda=2, \lambda=1, \lambda=-1$ cui corrispondono spazi di autovettori a due a due ortogonali (come verificheremo subito):

$\lambda=0$ $M \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x+y=0 \\ -t=0 \\ -z=0 \end{cases}$ autovettori: $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} h, h \in \mathbb{R}^*$

$\lambda=2$ $\left(\begin{array}{cc|cc} -1 & 1 & & \\ 1 & -1 & & \\ \hline & & -2 & -1 \\ & & -1 & -2 \end{array} \right) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x-y=0 \\ 2z+t=0 \\ z+2t=0 \end{cases}$ autovettori: $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} k, k \in \mathbb{R}^*$

$\lambda=1$ $\left(\begin{array}{cc|cc} 0 & 1 & & \\ 1 & 0 & & \\ \hline & & -1 & -1 \\ & & -1 & -1 \end{array} \right) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} y=0 \\ x=0 \\ z+t=0 \end{cases}$ autovettori: $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} l, l \in \mathbb{R}^*$

$\lambda=-1$ $\left(\begin{array}{cc|cc} 2 & 1 & & \\ 1 & 2 & & \\ \hline & & 1 & -1 \\ & & -1 & 1 \end{array} \right) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x+y=0 \\ x+2y=0 \\ z-w=0 \end{cases}$ autovettori $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} j, j \in \mathbb{R}^*$

Si vede che il prodotto scalare di $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ per $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ è zero così come lo è quello con gli altri 2 vettori che generano i restanti autospazi; similmente:

$$(1, 1, 0, 0) \cdot (0, 0, 1, -1) = (1, 1, 0, 0) \cdot (0, 0, 1, 1) = 0 \quad \text{e} \quad (0, 0, 1, -1) \cdot (0, 0, 1, 1) = 0.$$

Quindi questi vettori sono a 2 a 2 ortogonali (e formano quindi una base di \mathbb{R}^4). Per renderli ortonormali basta dividerli per la loro norma (o modulo) che per tutti è $\sqrt{2}$. Quindi una base ortonormale di autovettori per M è data da

$$\underline{v}_0 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_2 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \quad \underline{v}_{-1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}.$$

(1) Oppure con il metodo di Laplace, calcolando lungo l'ultima riga (2 volte)

$$1 \cdot \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} - \lambda \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} = (\lambda^2 - 1) \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{vmatrix} \text{ ecc.}$$