

1. a) I due polinomi a coefficienti reali $p(x) = x^4 + x^3 - x - 1$, $q(x) = x^3 - x^2 - x - 2$ possono essere scomposti come segue in polinomi irriducibili in $\mathbb{R}(x)$

$$p(x) = x^3(x+1) - 1(x+1) = (x+1)\underbrace{(x-1)(x^2+x+1)}_{x^3-1}$$

$$q(x) = (x-2)(x^2+x+1) \text{ poiché } q(2) = 8 - 4 - 2 - 2 = 0$$

$$\begin{array}{r|rrr|r} 2 & 1 & -1 & -1 & -2 \\ & & 2 & 2 & 2 \\ \hline & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array}$$

Coefficienti del quoziente $\frac{q(x)}{x-2}$

Quindi $\text{MCD}(p(x), q(x)) = (x^2+x+1)$ essendo questo l'unico fattore comune ai due polinomi.

In alternativa il MCD può essere determinato con l'algoritmo euclideo delle divisioni successive:

$$\begin{array}{r|l} x^4 + x^3 - x - 1 & x^3 - x^2 - x - 2 \\ -x^4 + x^3 + x^2 + 2x & \left. \begin{array}{l} \hline x+2 \leftarrow \text{quoziente} \end{array} \right\} \\ \hline 2x^2 + 2x - 1 & \\ -2x^2 + 2x^2 + 2x + 4 & \\ \hline 3x^2 + 3x + 3 & \leftarrow \text{resto} \end{array}$$

$$\begin{array}{r|l} x^3 - x^2 - x - 2 & 3x^2 + 3x + 3 \\ -x^3 - x^2 - x & \left. \begin{array}{l} \hline \frac{1}{3}x - \frac{2}{3} \end{array} \right\} \\ \hline -2x^2 - 2x - 2 & \\ 2x^2 + 2x + 2 & \\ \hline 0 & \end{array}$$

e quindi $\text{MCD}(p, q) = 3(x^2+x+1)$
o, equivalentemente $= x^2+x+1$
(essendo 3 invertibile in \mathbb{R}).

b) i due polinomi non hanno radici comuni in \mathbb{R} poiché il loro MCD è irriducibile, avendo $\Delta < 0$.

c) Se i due polinomi sono pensati come elementi di $\mathbb{Z}_3[x]$, visto che $[-2] = [1]$ e $[-1] = [2]$ in \mathbb{Z}_3 si ha

$$p(x) = (x+[1])(x+[2])(x^2+x+[1])$$

$$q(x) = (x+[1])(x^2+x+[1])$$

$\Rightarrow q(x)$ divide $p(x)$ e quindi $\text{MCD}(p(x), q(x)) = q(x)$

Notare che in questo caso $x^2+x+[1]$ ha radici poiché $[1]+[1]+[1]=[0]$ e quindi è divisibile per $x-[1]=x+[2]$ e anzi $(x+[2])^2 = x^2+x+[1]$ poiché $2[2]=[1]$ e $[2]^2=[1]$.

$$\text{Dunque } p(x) = (x+[2])q(x) \text{ e } q(x) = (x+[1])(x+[2])^2.$$

2. a) La relazione R definita in \mathbb{Z}^2 da

$$(a, b) R (a', b') \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} \text{ t.c. } \begin{cases} a'-a = 2k \\ b'-b = k \end{cases}$$

è di equivalenza se per:

*) è riflessiva: $(a, b) R (a, b)$ in quanto $\begin{cases} a-a = 2 \cdot 0 \\ b-b = 0 \end{cases}$ per $k=0$

**) è simmetrica: se $(a, b) R (a', b')$, cioè $\exists k \in \mathbb{Z}$ t.c. $\begin{cases} a'-a = 2k \\ b'-b = k \end{cases}$ allora $\begin{cases} a-a' = 2(-k) \\ b-b' = (-k) \end{cases}$

cioè $-k$ è esattamente il numero che serve per dire che $(a', b') R (a, b)$

**) è transitiva: se $(a, b) R (a', b')$, cioè $\exists k \in \mathbb{Z}$ t.c. $\begin{cases} a'-a = 2k \\ b'-b = k \end{cases}$

$$\text{e se } (a', b') R (a'', b''), \text{ cioè } \exists k' \in \mathbb{Z} \text{ t.c. } \begin{cases} a''-a' = 2k' \\ b''-b' = k' \end{cases}$$

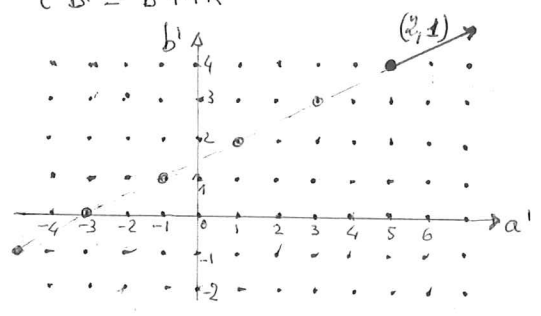
$$\text{allora } \begin{cases} a''-a = a''-a' + a'-a = 2(k+k') \\ b''-b = b''-b' + b'-b = k+k' \end{cases} \text{ cioè } k+k' \text{ è il numero che serve per dire che } (a, b) R (a'', b'')$$

b) $(a', 0) R (5, 4) \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z}$ t.c. $\begin{cases} 5-a' = 2k \\ 4-0 = k \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a' = -3 \\ k = 4 \end{cases}$ quindi $(a', 0) = (-3, 0)$

c) $(0, b') R (5, 4) \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z}$ t.c. $\begin{cases} 5-0 = 2k \\ 4-b' = k \end{cases}$ impossibile poiché 5 non è pari!
non esiste una coppia del tipo $(0, b')$ equivalente a $(5, 4)$

NOTA: che cosa c'è dietro? Fissato un punto (a,b) nel "piano" \mathbb{Z}^2 (tutti i punti ad esso equivalenti (= la classe di equivalenza) è una "retta" di espressioni parametriche

$$\begin{cases} a' = a + 2k \\ b' = b + 1k \end{cases} \quad k \in \mathbb{Z}$$



In figura sono stati collegati con una retta di \mathbb{R}^2 alcuni punti appartenenti alla retta di \mathbb{Z}^2 : $\begin{cases} a' = 5 + 2k \\ b' = 4 + k \end{cases}$

Questa retta (che volendo si può scrivere nella forma più consueta $a' - 2b' + 3 = 0$) non ha intersezioni intere con l'asse b' (e quindi non ci sono punti equivalenti a $(5,4)$ della forma $(0, b')$) mentre ha intersezione intera con l'asse a' , nel punto $(-3, 0)$.

3 a) In $M_2(\mathbb{R})$ consideriamo l'operazione interna $A * B = AB + A + B$

- Essa è associativa poiché $\forall A, B, C \in M_2(\mathbb{R})$ si risulta (tenuto conto delle pr. Commut. di $M_2(\mathbb{R})$)

$$(A * B) * C = (AB + A + B) * C = (AB + A + B)C + (AB + A + B) + C = ABC + AB + AC + BC + A + B + C$$

$$A * (B * C) = A * (BC + B + C) = A(BC + B + C) + A + (BC + B + C) = ABC + AB + AC + BC + A + B + C$$
 cioè i due prodotti sono uguali.

Inoltre ha per elemento neutro la matrice nulla poiché

$$A * O = AO + A + O = O + A + O = A$$

$$O * A = OA + O + A = O + O + A = A$$

(Volendo RITROVARE QUALE MATRICE GIOCA IL RUOLO DI ELEM. NEUTRO RISPETTO A * ;

$$A * N = N * A = A \quad \forall A \in M_2(\mathbb{R})$$

basta osservare che la cosa deve valere in particolare per $A = I$, matrice identica:

$$I * N = IN + I + N = N + I + N = 2N + I = I \Leftrightarrow 2N = O \Leftrightarrow N = O$$

e poi operare la verifica fatta sopra).

- L'operazione non è commutativa. Infatti

$$A * B = B * A \Leftrightarrow AB + A + B = BA + B + A, \text{ cioè tenuto conto che } + \text{ è commutativa in } M_2(\mathbb{R})$$

$$\Leftrightarrow AB = BA$$

Ona è ben noto che esistono matrici come ad es. $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ e $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ che non commutano rispetto al prodotto righe per colonne:

$$AB = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}, \quad BA = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

e quindi anche $A * B$ sarà diverso da $B * A$ per punti "matrici".

b) La matrice I ha inversa $J = \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix}$ rispetto a * poiché l'espressione

$$I * J = O \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow 2 \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 0 & -1/2 \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R})$$

che soluzione in \mathbb{R} e inoltre tale soluzione è anche inversa moltiplicativa:

$$J * I = \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 0 & -1/2 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 0 & -1/2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ 0 & -1/2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Invece la matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ non ha inversa poiché l'equazione

$$A * J = O \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 2x+2z & 4+2w \\ 2x+2z & 2y+w \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ -2 & -1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 2x+2z & 2y+2w \\ 2x+2z & 2y+2w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}$$

non può avere soluzione, dato che si chiede che $2(x+z)$ valga contemporaneamente -1 e -2 .

4.a) 3 vettori $v_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$, $v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ k \end{pmatrix}$ costituiscono una base di \mathbb{R}^3 solo se sono indipendenti (in tal caso, essendo questi la dimensione di \mathbb{R}^3 risultano anche un sistema di generatori e quindi una base per \mathbb{R}^3)

È evidente che $v_1 \neq 0$ e v_2 non è multiplo di v_1 e quindi $\{v_1, v_2\}$ è un sistema di vettori indipendente. Vediamo per quali valori di $k \in \mathbb{R}$ anche v_3 è indip. da $\{v_1, v_2\}$ cioè l'equazione vettoriale

$$xv_1 + yv_2 = v_3$$

NON ha soluzioni.

$$\begin{cases} -2x + y = -1 \\ x = 1 \\ 4x - 2y = k \end{cases} \xrightarrow{\text{Sommo 2 volte la 1ª eq. alle altre}} \begin{cases} -2x + y = -1 \\ x = 1 \\ 0 = k - 2 \end{cases} \quad \text{non ha soluzione se e solo se } k \neq 2$$

Quindi i 3 vettori formano una base per ogni valore di k diverso da 2.

b) Se $k=2$, $\{v_1, v_2\}$ come già osservato sono indipendenti, mentre

$$v_3 = v_1 + v_2. \text{ Quindi il sottospazio generato dai 3 vettori ha dimensione 2.}$$

5) La matrice $M = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ è sicuramente diagonalizzabile con una base di vettori a due a due ortogonali perché è simmetrica.

Cerchiamo gli autovalori. Il polinomio caratteristico:

$$|M - \lambda I| = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & 1 \\ 0 & 2-\lambda & 0 \\ 1 & 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \begin{vmatrix} 2-\lambda & 1 \\ 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)[(2-\lambda)^2 - 1] = (2-\lambda)(2-\lambda-1)(2-\lambda+1)$$

si annulla per $\lambda=1, \lambda=2, \lambda=3$: questi sono i 3 autovalori di M .

$$(M - I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x+z=0 \\ y=0 \end{cases} \Rightarrow \text{autovettori relativi a } \lambda=1: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k \\ 0 \\ -k \end{pmatrix}, k \in \mathbb{R}$$

$$(M - 2I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x=0 \\ z=0 \end{cases} \Rightarrow \text{autovettori relativi a } \lambda=2: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ h \\ 0 \end{pmatrix}, h \in \mathbb{R}$$

$$(M - 3I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -x+z=0 \\ y=0 \end{cases} \Rightarrow \text{autovettori relativi a } \lambda=3: \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} l \\ 0 \\ l \end{pmatrix}, l \in \mathbb{R}$$

I 3 autospazi trovati sono a due a due ortogonali: si tratta ora di trovare per ciascuno di essi un generatore di norme 1:

nel primo caso $\| \begin{pmatrix} k \\ 0 \\ -k \end{pmatrix} \| = \sqrt{2k^2} = 1$ per $k = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$: possiamo scegliere ad es. $k = \frac{1}{\sqrt{2}}$

nel secondo caso $\| \begin{pmatrix} 0 \\ h \\ 0 \end{pmatrix} \| = |h| = 1$ per $h = \pm 1$: " " " " $h = 1$

nel terzo caso $\| \begin{pmatrix} l \\ 0 \\ l \end{pmatrix} \| = \sqrt{2l^2} = 1$ per $l = \pm \frac{1}{\sqrt{2}}$: " " " " $l = \frac{1}{\sqrt{2}}$

Quindi la base di vettori ortonormali è data da

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \right\}$$

