

1) Scambiando due righe (o colonne) si ha matrice A'
con $\det A' = -\det A$:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + \\ + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} = \\ = a_{11} A_{11} + a_{12} A_{12} + a_{13} A_{13} = \det A$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{32} & a_{33} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{31} & a_{33} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix} + \\ + a_{13} \begin{vmatrix} a_{31} & a_{32} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \\ = a_{11} (-A_{11}) + a_{12} (-A_{12}) + a_{13} (-A_{13}) = \\ = -\det A$$

(Se le righe o le colonne sono di più si moltiplica secondo quelle come si ricorda per i primi)

Esempio:

$$\begin{vmatrix} 2 & 8 & -1 \\ 3 & 4 & -5 \\ 0 & -6 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 8 & 2 & -1 \\ 4 & 3 & -5 \\ -6 & 0 & 4 \end{vmatrix}$$

+ un numero di paia
di scambi di
colonne (righe)
però con det.
con uguale
valore assoluto
e segno opposto.

Ma:

$$\begin{vmatrix} -1 & 8 & 2 \\ -5 & 4 & 3 \\ 4 & -6 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 8 & 2 & -1 \\ 4 & 3 & -5 \\ -6 & 0 & 4 \end{vmatrix}$$

+ un numero
pari di scambi
... forse allo
STESO DETERMINANTE

2) Se due righe o 2 colonne della matrice
ce siano uguali succede che
 $\det A = -\det A = 0$

3) Moltiplicando tutti gli elementi di una colonna
di A per $\lambda \in \mathbb{R}$ si ottiene una matrice
 A' tale che $\det A' = \lambda \det A$.
Stesso discorso per le righe.

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

moltiplico la terza colonna
per -2

$$A' = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 \\ -4 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

Svilupo il det di A'
secondo la terza colonna

$$\det A' = -2 \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} - (-4) \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} + 0 \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= -2 \left[-1 \begin{vmatrix} 3 \\ 5 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 5 \end{vmatrix} \right] + 0 \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= -2 \det A$$

Conseguenza ①

$$|\lambda A| = \lambda^n |A|$$

Conseguenza ②

Se A contiene 2 colonne o 2 righe
proportionali ^{secondo?} allora $\det A = \lambda \cdot 0 = 0$.

4) A: una riga può essere vista come somma di due righe. Ad es.

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ b_{21}+c_1 & b_{22}+c_{22} \end{pmatrix} = \dots$$

In generale se A è una matrice $n \times n$
in cui l'ultima riga si può vedere come somma
 $\underline{b} + \underline{c} = (b_{n1}+c_1, \dots, b_{nn}+c_n)$

allora
 $\det A = (b_{n1}+c_1) A_{n1} + \dots + (b_{nn}+c_n) A_{nn}$

gli A_{nj} sono numeri: applico le reg. distrib.

$$= (b_{n1} A_{n1} + \dots + b_{nn} A_{nn}) +$$

$$(c_{n1} A_{n1} + \dots + c_{nn} A_{nn}) =$$

$$= \left[\begin{array}{|c|} \hline \text{le prime } n-1 \\ \text{righe di } A \\ \hline \end{array} \right] + \left[\begin{array}{|c|} \hline \text{la } n^{\text{a}} \text{ riga} \\ \text{ridotta} \\ \hline \end{array} \right]$$

La cosa si generalizza a una qualsiasi riga/colonna

ESEMPIO 1

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 4 \end{vmatrix} = \boxed{3+(-1)} \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\boxed{3} \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 3-3(1) & 2-3 \cdot 0 & 1-3(-1) \\ 0 & 0 & 4 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} \boxed{1} & 0 & -1 \\ 0 & \boxed{2} & 4 \\ 0 & 0 & \boxed{4} \end{vmatrix} = 1 \cdot 2 \cdot 4 = 8$$

Esercizio

Sommando operazioni moltiplicate per -1 della 2^a riga e della 3^a riga si ottiene

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ \boxed{1} & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1-1 & 0 & 0 & 1-0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & \boxed{1} & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 1-0 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & \boxed{-1} & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

ESEMPIO 3

$$\left| \begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3+4 & 0+6 & 3+8 \end{array} \right| \quad \text{con ultima riga che è 3 volte la 1^a sommata 2 volte la 2^a}$$

se vado a considerare la matrice ottenuta per questo sottraendo 3 volte la 1^a riga alla 2^a riga ho lo stesso determinante. Ma

$$|A| = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 4 & 6 & 8 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right| = 0$$

Cioè: se 1 riga della matrice è combinazione lineare di altre allora il det. è = 0.

Cioè se ho $[n]$ vettori ad $[n]$ componenti che non sono indipendenti allora il det. della matrice $n \times n$ che si ottiene accostandoli (come righe oppure come colonne) è nullo.

Per garantire il riconoscimento della matrice inversa.

3) Moltiplicando per $\lambda \in \mathbb{R}$ una colonna di A si ha una matrice A' con: $\det A' = \lambda \det A$.

- Conseguenza (1): $\det(\lambda A) = \lambda^n |A|$
- Conseguenza (2): se A contiene colonne proporzionali, $\det A = 0$

4) Aggiungendo a una colonna una combinazione lineare delle altre, il determinante non cambia.

ES: Ricalcolare (SOTTRAZIONE DI COLONNE E CALCOLO X RIGHE)

$$\left| \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right| =$$

VEDI PAGINE PRECEDENTI!!

In particolare
Se una colonna
è comb. lin.
delle altre...

5) TEOREMA DI BINET: A, B quadrate d'ordine $n \Rightarrow \det(AB) = (\det A) \cdot (\det B)$

6) $\det A\bar{A} = \det A$

Ricagolare PRODOTTO VETTORIALE e MISTO in termini di DETERMINANTI 3×3 .

MATRICI INVERSE

B è detta inversa di A se: $AB = BA = I_n = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$. Si denota l'inversa di A con A^{-1} e si dice che A^{-1} è INVERTIBILE.

Se esiste A^{-1} : $\det A^{-1} = (\det A)^{-1}$ ed entrambi sono NON NULLI.

VICEVERSA: (Giustificazione a pag. dopo)

Se $\det A \neq 0$ esiste A^{-1} e si calcola come

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

Ese. Se $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ ha determinante $\neq 0$

V17

$$\text{la sua inversa è } \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{pmatrix} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} a_{22} - a_{12} \\ a_{21} - a_{11} \end{pmatrix}$$

In particolare $A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ che ha

$$\det : \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1 \text{ ha inversa}$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \dots \text{ come visto geometricamente}$$

Se avete la curiosità di sapere "perché" l'inversa è fatta così ESSERE:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} \\ a_{21}A_{11} + a_{22}A_{12} \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} a_{11}A_{21} + a_{12}A_{22} \\ a_{21}A_{21} + a_{22}A_{22} \end{pmatrix}$$

- Le cose RIQUADRATE valgono: $\det A$ secondo la 1^a riga
(Teor. di Laplace)
- le altre sono nulle perché corrispondono a trovare il determinante di una matrice con una riga ripetuta: talora questo si chiama 2^o TEOR. di LAPLACE.
- Lo stesso discorso vale anche se prendo una matrice (n,n) , con $n > 2$.

Ese. (sul testo erato)

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}^{-1} =$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}^{-1}$$

Osservo che $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ ha determinante $-2 \neq 0$ e quindi l'inversa esiste

per ogni elemento calcolo il complemento alg.
e lo inserisco in una matrice seguendo
l'ordine riga/colonna presente in A

$$\left(\begin{array}{c|cc|c|cc} (-1)^{1+1} & -1 & 3 & (-1)^{1+2} & 0 & 3 & (-1)^{1+3} & 0 & -1 \\ \hline 0 & 2 & & 0 & 2 & & 0 & 0 & \\ \end{array} \right) =$$

$$\left(\begin{array}{c|cc|c|cc} (-1)^{2+1} & 2 & 3 & (-1)^{2+2} & 1 & 3 & (-1)^{2+3} & 1 & 2 \\ \hline 0 & 2 & & 0 & 2 & & 0 & 0 & \\ \end{array} \right) =$$

$$\left(\begin{array}{c|cc|c|cc} (-1)^{3+1} & 2 & 3 & (-1)^{3+2} & 1 & 3 & (-1)^{3+3} & 1 & 2 \\ \hline -1 & 3 & & 0 & 3 & & 0 & -1 & \\ \end{array} \right)$$

$$= \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ -4 & 2 & 0 \\ 9 & -3 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$A^{-1} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} -2 & -4 & 9 \\ 0 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -\frac{9}{2} \\ 0 & -1 & \frac{3}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

Siano $\underline{a}_1, \underline{a}_2, \dots, \underline{a}_n \in \mathbb{R}^n$

Possiamo che se n vettori a n componenti sono INDIPENDENTI allora il det. della matrice $n \times n$ formata e costituendo è $\neq 0$
DIM. L'ipotesi (o per ipote)

Gli n vettori indipendenti in \mathbb{R}^n sono una base di \mathbb{R}^n , cioè tutti i vettori si possono scrivere come una loro combinazione lineare.

$$(1, 0, \dots, 0) = b_{11} \underline{a}_1 + b_{21} \underline{a}_2 + \dots + b_{n1} \underline{a}_n$$

$$(0, 1, \dots, 0) = b_{12} \underline{a}_1 + b_{22} \underline{a}_2 + \dots + b_{n2} \underline{a}_n$$

:

$$(0, \dots, 0, 1) = b_{1n} \underline{a}_1 + b_{2n} \underline{a}_2 + \dots + b_{nn} \underline{a}_n$$

$$(\underline{a}_1 | \underline{a}_2 | \dots | \underline{a}_n) / \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

\Rightarrow la matrice $A = (\underline{a}_1 | \underline{a}_2 | \dots | \underline{a}_n)$
 è invertibile

$\Rightarrow \det A \neq 0$

Sistemi lineari =

Sistemi di EQUAZIONI algebriche di 1° grado.

Numero di equazioni : m
 " " " incognite : n cioè detto che ci sono

Convenzione: al primo membro le incognite
 " secondo " i "termini noti"

Raffinamento: le incognite in ogni equazione si susseguono nello stesso ordine.

$$\text{E.S.: } \begin{cases} 6x - 3y + 2z = 4 \\ 2x - y + z = 2 \end{cases}$$

$$\text{oppure } \begin{cases} 4x - \frac{1}{3}y + z = 0 \\ \sqrt{2}y - z = 0 \end{cases}$$

Entrambi sistemi di 2 equazioni in 3 incognite.
 Il secondo sarà detto

OMOGENEO

poiché i termini noti sono nulli.

- Tutti i sistemi omogenei hanno almeno 1 soluzione: $(x, y, z) = (0, 0, 0)$

- Ma non è detto che sia l'unica. Nell'esempio:

$$\begin{cases} x = \frac{t}{4}(3 - \sqrt{2}) \\ y = t \\ z = \sqrt{2}t \end{cases}$$
 al variare di t in \mathbb{R} sono tutte soluzioni.

Geometricamente:

E nel primo esempio?

(*) ATTENZIONE: le soluzioni di un sistema in n incognite sono n-uple ordinate soddisfacenti tutte le espressioni del sistema

In un sistema lineare le cose importanti sono: V13

- i coefficienti delle incognite
- i termini noti.

Le incognite sono dei "SEGNAPOSTO"
così come le equazioni.

Riarrangi gli elementi del sistema in una matrice così:

$$\begin{cases} 6x - 3y + 2z = 4 \\ 2x - y + z = 2 \end{cases}$$

6	-3	2
2	-1	1

MATRICE DEI COEFFICIENTI
del sistema

6	-3	2	4
2	-1	1	2

MATRICE ORLATA
con i termini noti

In particolare si può rileggere il sistema di equazioni come un'unica equazione matriciale:

$$\begin{pmatrix} 6 & -3 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

SIMBOLOGIA $A\vec{x} = \vec{b}$

Attribuzione incognite

colonna dei termini noti

E' la scrittura più comune in matematica. Ma abbiamo adottato le convenzioni iniziali!

D'altra parte questa rappresentazione rende più evidente perché pauro alle soluzioni del sistema come n-uple ordinate.

Per i sistemi (così come per le singole equazioni) possono presentarsi 3 casi

- non esistono soluzioni. Es. $\begin{cases} 6x - 3y = 4 \\ 2x - y = 2 \end{cases}$
SISTEMA IMPOSSIBILE
- esistono soluzioni ma sono infinite Es. $\begin{cases} 6x - 3y = 4 \\ 2x - y = 2 \end{cases}$
SISTEMA INDETERMINATO
- esiste 1 e 1 sola soluzione Es. $\begin{cases} 6x - y = 4 \\ 2x - y = 2 \end{cases}$
SISTEMA DETERMINATO

Sistema lineare di n equazioni in n-incognite

V2

Matrice dei coefficienti: Quadrata. La chiamo A:

$$A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Risolvo il sistema "come se" fosse un'equazione del tipo $ax = b$: Se $a \neq 0$, $x = a^{-1}b$.

Nel caso delle matrici A^{-1} c'è se $\det A \neq 0$.

Dunque:

se $\det A \neq 0$ il sistema ammette 1 e 1 sola soluz.

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

se $\det A = 0$ può darsi che il sistema sia indeterminato oppure che sia impossibile. VEDI P

Tornando al caso $\det A \neq 0$... concretamente?

Guardo come vanno le cose per $n = 2$:

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} \\ A_{12} & A_{22} \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11}b_1 + A_{21}b_2 \\ A_{12}b_1 + A_{22}b_2 \end{pmatrix}$$

determinante della matrice che si ottiene sostituendo alla 1^a colonna $\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{\begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix}}{\det A} \quad x_2 = \frac{\begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix}}{\det A}$$

Discorso che si generalizza a n qualsiasi

Esi:

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x - y + 3z = 1 \\ 4x + y + z = 0 \\ 2x + 2y - 3z = 1 \end{array} \right.$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 4 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

matrice dei coeff. \uparrow vettore dei termini not.,
 vettore delle incognite.

Attenzione se $\det A = 0$ questo
 metodo di calcolo delle soluzioni
 non va bene, MA le soluzioni
 potrebbero esistere lo stesso.

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 4 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & -3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 3 & -5 \\ 0 & 3 & -6 \end{vmatrix} = 2(-18 + 15) = -6$$

il mat. è singolare
in maniera unica

$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -3 \end{vmatrix}}{\det A} = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & -6 \end{vmatrix}}{-6} = \frac{-9}{-6} = \frac{3}{2}$$

$$x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -3 \end{vmatrix}}{-6} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -6 \end{vmatrix}}{-6} = \frac{-6(-4)}{-6} = -4$$

$$x_3 = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \end{vmatrix}}{-6} = \frac{\begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 4 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \end{vmatrix}}{-6} = \frac{-3 \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 0 \end{vmatrix}}{-6} = -2$$