

$$\begin{cases} x+2y-z=0 \\ 3x+y+2z=5 \\ 2x+3y-z=1 \end{cases}$$

Metodo di eliminazione
di Gauss - JORDAN

diciamo via le variabili, rendendo più agevoli
nico il metodo di sostituzione

Matrice associata completa

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 2 & 5 \\ 2 & 3 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

Faccio comparendo nella le
disponibili principale tanti iori
fusul'isimo i posti

Moltiplico la prima riga per (-3) e sommo alla 2^a
" " (-2) za

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 3-3 & 1-3\cdot 2 & 2-3(-1) & 5-3\cdot 0 \\ 2-2 & 3-2\cdot 2 & -1-2(-1) & 1-2\cdot 0 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -5 & 5 & 5 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right)$$

Moltiplico la seconda riga per $-\frac{1}{5}$ e sommo alla 3^a

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -5 & 5 & 5 \\ 0 & -1-(-1) & 1-\frac{1}{5}\cdot 5 & 1-\frac{1}{5}\cdot 5 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -5 & 5 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$x+2y-1z=0$$

$$0x-5y+5z=5$$

$$0x+0y+0z=0 \text{ identità}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

moltiplico la seconda riga per $\frac{1}{5}$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{matrix} \text{sottraggo 2 volte} \\ \text{la 2a riga dalla} \\ \text{prima} \end{matrix}$$

$$\rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x+2z=0 \\ 4-y=-1 \\ z=t \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x=2-t \\ y=t-1 \\ z=t \end{array} \right. \text{ la soluz.}$$

Avevamo potuto applicare il metodo di Cramer? NO!

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{il determinante} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -5 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

e quindi

- a) se non avrai potuto garantire l'esistenza di soluzioni
- b) se esistono soluzioni, non sono uniche

$$\left\{ \begin{array}{l} x+y-2z+3t=1 \\ -x+y+5z+t=2 \\ 3x-y-12z+t=0 \end{array} \right.$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 3 & 1 \\ -1 & 1 & 5 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & -12 & 1 & 0 \end{array} \right) \quad \begin{matrix} \text{Somma R1 a R2} \\ \text{sottraggo 3 volte R1 a R3} \end{matrix}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 4 & 1+2 \\ 0 & -4 & -6 & -8 & 0-3 \end{array} \right) =$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -3 \end{array} \right) \quad \begin{matrix} \text{Somma 2 volte R2 a R3} \end{matrix}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 3 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{array} \right) \quad \begin{matrix} x+y-2z-3t=1 \\ 2y+3z+4t=3 \\ 0=3 \end{matrix}$$

IMPOSSIBILE: non esiste soluzione.

Risolubilità di un sistema.

Che cosa significa? Prendiamo ades.

$$\begin{cases} 2x + y = 0 \\ x - 4y = 1 \\ -x + 2y = -5 \end{cases}$$

una possibile rappresentazione
termici di matrici è

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -4 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix}$$

$$Ax = b$$

Ma posso anche dire che questo significa

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}x + \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix}$$

cioè $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -5 \end{pmatrix}$ è combinazione lineare dei vettori colonne della matrice dei coefficienti e perciò NELL'ESPRESSO LINEARE DIPENDENTE e quindi il sistema è risolubile se e solo se il numero di vettori indipendenti nella matrice A dei coefficienti è uguale al numero di vettori indipendenti delle matrici complete ($A \neq \emptyset$) (Rouché-Capelli). Serve indicare bene questo "numero"

(3)

Rango di una matrice

Fondamentale per stabilire se un sistema è o no risolubile.

Il rango di A è il massimo numero di vettori riga (o colonna: è lo stesso) linearmente indipendenti che stanno in A.

... non è la definizione ufficiale del testo ma serve a non fare conti inutili.

Ese. rango di $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 6 \end{pmatrix} =$

Se non si vede a occhio ... diamo questa definizione (equivalente):

rango di A è il più grande intero r ($\leq \min(m,n)$) tale che esiste in A una sottomatrice quadrata di ordine r con determinante $\neq 0$.

Ese. Se A è quadrata e $\det A \neq 0$, $\text{rg } A = n$.

Ese. $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & -1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 4 & 2 & 6 & -2 \end{pmatrix}$ ha rango 2 perché ...

Ese. $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \\ 5 & -2 & 3 \end{pmatrix}$ ha rango 2 perché $\begin{vmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \end{vmatrix} = -5 \neq 0$

$$\begin{vmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 5 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \\ 5 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} 4 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \\ 5 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 0$$

Vedi pag. succ per i conti

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \\ 5 & -2 & 3 \end{pmatrix} \quad A \in 4 \times 3 \quad (2)$$

$\Rightarrow 0 \leq \operatorname{rg} A \leq 3$
ma visto che $A \neq 0$
naturalmente $1 \leq \operatorname{rg} A \leq 3$

$$\begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 4 & -3 \end{vmatrix} = 3 - 8 = -5 \neq 0 \quad \Rightarrow \quad 2 \leq \operatorname{rg} A \leq 3$$

$$\begin{vmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} -3 & 1 \\ 4 & 1 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & -3 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = \\ = 13 - 26 + 13 = 0$$

$$\begin{vmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 5 & -2 & 3 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} -3 & 1 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 5 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 4 & -3 \\ 5 & -2 \end{vmatrix} = \\ = 7 - 14 + 7 = 0$$

$$\begin{vmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \\ 5 & -2 & 3 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 5 & -2 \end{vmatrix} = \\ = -11 + 22 - 11 = 0$$

$$\begin{vmatrix} 4 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \\ 5 & -2 & 3 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ -2 & 3 \end{vmatrix} + 3 \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 5 & -2 \end{vmatrix} = \\ = +44 + 33 - 11 = 0$$

Tutti i det. delle matrici 3×3 che si possono estrarre sono $\neq 0$ $\Rightarrow \operatorname{rg} A \neq 3 \Rightarrow \operatorname{rg} A = 2$

E' scorretto.

Per abbattere, usare la seguente condizione sufficiente
 $\operatorname{rg} A = r$ se e solo se esiste una sottomatrice quadrata di A di ordine r con determinante $\neq 0$

e tutte le sottomatrici di ordine $r+1$ che si ottengono orlando tale matrice ... hanno determinante nullo. (KRONCKER)

Nel caso precedente $\begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \\ 5 & -2 & 3 \end{pmatrix}$

$$\det \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 4 & -3 \end{pmatrix} \neq 0$$

$$\det \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \end{pmatrix} = 0 \quad \Rightarrow \operatorname{rg} A = 2$$

$$\det \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 5 & -2 & 3 \end{pmatrix} = 0$$

ESERCIZIO.

Calcolare il range di $\begin{pmatrix} 7 & 2k & 8 & 9 \\ 1 & -2 & k & k+1 \\ 2k & 1 & 5 & 6 \end{pmatrix}$ al variare del numero reale k

Vedi pag. succ.

Calcolare il rango di $\begin{pmatrix} 2 & 2k & 8 & 9 \\ 1 & -2 & k & k+1 \\ 2k & 5 & 6 \end{pmatrix} = A \quad k \in \mathbb{R}$

(7)

A è 3×4 , non tutti i suoi elenzi sono nulli \Rightarrow

$$\Rightarrow 1 \leq \operatorname{rg} A \leq 3$$

$$|A'| \begin{vmatrix} 8 & 9 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} = 48 - 45 = 3 \neq 0 \Rightarrow \exists A' \text{ di ordine } 2 \text{ con } \det \neq 0 \Rightarrow 2 \leq \operatorname{rg} A \leq 3$$

KRONECKER

$$\begin{vmatrix} 2k & 8 & 9 \\ -2 & k & k+1 \\ 1 & 5 & 6 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 8 & 9 \\ k & k+1 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} 2k & 9 \\ -2 & k+1 \end{vmatrix} + 0 \begin{vmatrix} 2k & 8 \\ -2 & k \end{vmatrix} = \\ = 8k + 8 - 9k = 5(2k^2 + 2k + 18) + 6(2k^2 + 16) = \\ = 2k^2 - 11k + 14 = 0 ?$$

$$k = \frac{11 \pm \sqrt{121 - 112}}{4} = \frac{11 \pm 3}{4} = \frac{7/2}{2}$$

La matrice A se $k \neq 2, \frac{7}{2}$ ha rango 3.

$$\begin{vmatrix} 2 & 8 & 9 \\ 1 & k & k+1 \\ 2k & 5 & 6 \end{vmatrix} = 7 \begin{vmatrix} k & k+1 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} - 8 \begin{vmatrix} 1 & k+1 \\ 2k & 6 \end{vmatrix} + 9 \begin{vmatrix} 1 & k \\ 2k & 5 \end{vmatrix} = \\ = 7(k-5) - 8(6-2k-2k^2) + 9(5-2k^2) = \\ = -38 + 23k - 2k^2 \quad \text{fatto determinante} \\ -38 + 46 - 8 = 0 \Rightarrow \text{se } k=2 \quad \operatorname{rg} A=2 \\ -38 + 23 \cdot \frac{7}{2} - 49 \neq 0 \Rightarrow \text{se } k=\frac{7}{2} \quad \operatorname{rg} A=3$$

V24

TEOREMA DI ROUCHE-CAPELLI

Il sistema $A \underline{x} = \underline{b}$ è risolubile $\Leftrightarrow \operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(A|\underline{b})$

Ese.

$$\begin{cases} x & +w = k \\ y+z & = k-1 \\ x+z & = 2k-1 \\ y & +w = k-3 \end{cases}$$

è risolubile se ...

... e in tal caso le soluzioni sono

$$A' = \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & k-1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 2k-1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & k-3 \end{array} \right) \quad b = \begin{pmatrix} k \\ k-1 \\ 2k-1 \\ k-3 \end{pmatrix}$$

$$|A'| = \left| \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right| = 0 \quad \Rightarrow 1 \leq \operatorname{rg} A \leq 3$$

$$|A'| = 1 \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \Rightarrow \operatorname{rg} A = 3$$

$$(A|\underline{b}) = \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 1 & k \\ 0 & 1 & 1 & 0 & k-1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 2k-1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & k-3 \end{array} \right) \quad 3 = \operatorname{rg} A \leq \operatorname{rg}(A|\underline{b}) \leq 4$$

Se che $|A'| \neq 0 \Rightarrow$ orlo A' in tutti i modi possibile

$$|A|=0$$

$$\left| \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & k \\ 0 & 1 & 1 & k-1 \\ 1 & 0 & 1 & 2k-1 \\ 0 & 1 & 0 & k-3 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & k \\ 0 & 1 & 1 & k-1 \\ 0 & 0 & 1 & k-1 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{ccc} 1 & k-1 & \\ -1 & -2 & \end{array} \right| = -2 + k-1 = 0$$

Per $k=3 \quad \operatorname{rg}(A|\underline{b})=3$
Perché entrambe le
matrici ottenute orlando A' hanno $\det = 0$.

Dunque, una volta stabilito che il sistema

$$A\bar{x} = b$$

è risolubile, per la soluzione procedo così:

- isolo la sottomatrice A'' di A che ha rango massimo;

quella che ho trovato per esempio: $\text{rg } A = \text{rg}(A|b) = r$

tutte le altre righe di $(A|b)$ dipendono linearmente dalle righe di $(A|b)$ che contengono questa sottomatrice; quindi le corrispondenti equazioni nel sistema risultano INUTILI per la soluzione e di conseguenza

- elimino tali $m-r$ equazioni.

Così ho un sistema $A''\bar{x} = b$ di r equazioni in n incognite, avente rango massimo.

- pongo come vere incognite quelle corrispondenti alle colonne di A'' , mentre uso le altre come parametri e conseguentemente porto questi $n-r$ parametri (con relativi coefficienti) al 2° membro: avrò una colonna di termini noti dipendente dai parametri

- Risolvo il sistema di r equazioni in r incognite risultante, ad es. col metodo di Cramer: se queste incognite si chiamano x_1, \dots, x_r , le soluzioni sono del tipo

$$x_1 = f_1(k_{r+1}, \dots, k_n), \dots, x_r = f_r(k_{r+1}, \dots, k_n), x_{r+1} = k_{r+1}, \dots, x_n = k_n$$

con k_{r+1}, \dots, k_n variabili comuni in \mathbb{R}
e f_1, \dots, f_r funzioni razionali fratte in k_{r+1}, \dots, k_n
 \Rightarrow infinite SOLUZIONI. Spiegazione su esercizio a lato.

Torna al 1° esercizio

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 3 & 1 & 2 & 5 \\ 2 & 3 & -1 & 1 \end{array} \right) = (A|b)$$

$$\left| \begin{array}{ccc} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & -1 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -5 & 5 \\ 0 & 1 & -1 \end{array} \right| = 0$$

$$A'' = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \det A'' = -5 \neq 0$$

$$\left| \begin{array}{ccc} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 5 \\ 2 & 3 & 1 \end{array} \right| = \left| \begin{array}{ccc} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -5 & 5 \\ 0 & 1 & 1 \end{array} \right| = 0$$

(solo che non entra riga in A'')

Butto via l'ultima riga \Rightarrow si risolve il sistema

$$\left\{ \begin{array}{l} x + 2y - z = 0 \\ 3x + 4y + 2z = 5 \end{array} \right.$$

↓

$$\left\{ \begin{array}{l} x + 2y = t \\ 3x + 4y = 5 + 2t \end{array} \right. \Rightarrow \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & t \\ 3 & 4 & 5+2t \end{array} \right]$$

questo sistema permette di ricavare le incognizioni x e y . Ne segue

$$(x, y, z) = \left(\frac{t}{-5}, \frac{2t}{-5}, \frac{15+2t}{-5} \right)$$

Ovviamente questo ha un valore teorico. Per calcolare le soluzioni, meglio GAUSS-JORDAN