

$$f(x) = 4x - (x+1) \ln[(x+1)^2] \quad \text{studiare la funzione!}$$

$$\text{I.D. } (x+1)^2 > 0 \Rightarrow x \neq -1 : (-\infty, -1) \cup (-1, +\infty)$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = -\infty - (-\infty)(+\infty) = [-\infty + \infty]$$

$$\Rightarrow \lim_{x \rightarrow +\infty} \underbrace{-\frac{(x+1) \ln[(x+1)^2]}{4x}}_{\rightarrow 0} + 1 =$$

$$= -(-\infty)(+\infty) = +\infty$$

senza aiuti obliqui perché $f(x)$ va a +

come $\underline{(x+1) \ln(x+1)^2}$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty - (+\infty)(+\infty) = [-\infty - \infty] = -\infty$$

senza ragionamenti

$$\lim_{x \rightarrow -1^-} 4x - (x+1) \ln(x+1)^2 = -4 + \lim_{x \rightarrow -1^-} - (x+1) \ln(x+1)^2 =$$

$$= -4 + \lim_{t \rightarrow 0^+} t \ln(t^2) \stackrel{\boxed{t = \frac{1}{s}}}{=} -4 + \lim_{s \rightarrow +\infty} \frac{1}{s} (-\ln s^2) = 0 - 4$$

$$f'(x) = 4 - 1 \cdot \ln(x+1)^2 - (x+1) \cdot \frac{2(x+1)}{(x+1)^2} =$$

$$= 2 - \ln(x+1)^2 \geq 0 \Leftrightarrow \ln(x+1)^2 \leq 2$$

$$\Leftrightarrow 0 < (x+1)^2 \leq e^2$$

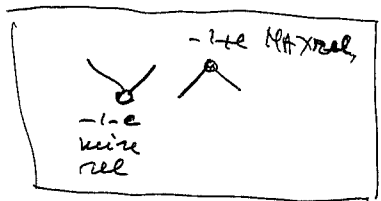
$$-e \leq x+1 \leq e \\ -1-e \leq x \leq -1+e$$

funzione decrescente in $(-\infty, -1-e)$

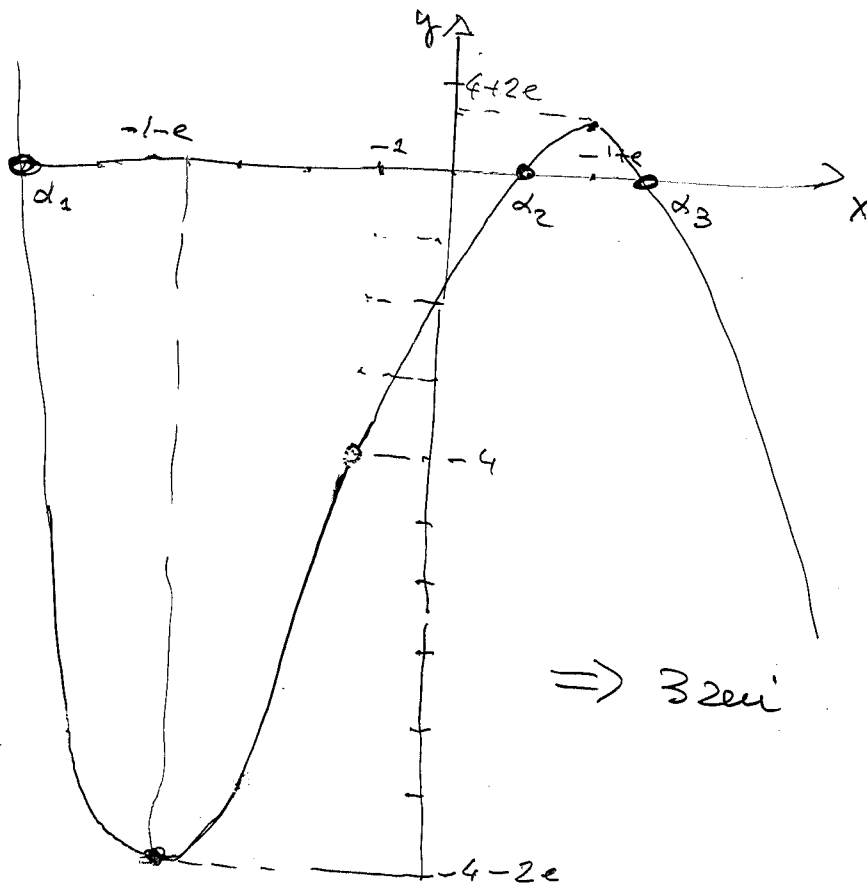
e in $(-1+e, +\infty)$

crescente in $(-1-e, -1)$

e in $(-1, -1+e)$



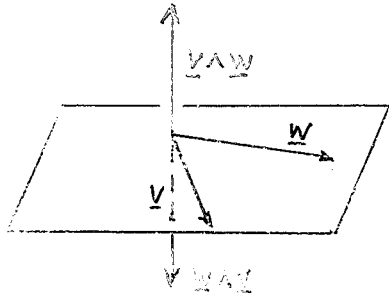
$$f(-1 \pm e) = -4 \pm 4e - (\pm e) \ln(\pm e)^2 = \\ = -4 \pm 4e \mp 2e = -4 \pm 2e$$



$\Rightarrow 3 \text{ zeri}$

Prodotto vettoriale di \underline{v} e \underline{w} nello spazio di dim. 3

- $|\underline{v} \wedge \underline{w}| = |\underline{v}| |\underline{w}| \sin \alpha$
- $\underline{v} \wedge \underline{w}$ ortogonale tanto a \underline{v} che a \underline{w}
- $\underline{v}, \underline{w}, \underline{v} \wedge \underline{w}$ è una terna DESTROSA



- anticommutativo
 $\underline{w} \wedge \underline{v} = -\underline{v} \wedge \underline{w}$
- $(t\underline{v}) \wedge \underline{w} = t(\underline{v} \wedge \underline{w})$
- $\underline{v} \wedge \underline{v} = \underline{0}$
- distributivo
 $\underline{u} \wedge (\underline{v} + \underline{w}) = \underline{u} \wedge \underline{v} + \underline{u} \wedge \underline{w}$

geometricamente $|\underline{v} \wedge \underline{w}| =$

$\underline{i} \wedge \underline{j} = \underline{k}, \quad \underline{j} \wedge \underline{k} = \underline{i}, \quad \underline{k} \wedge \underline{i} = \underline{j} \dots$

Da cui se $\underline{v} = (v_1, v_2, v_3), \quad \underline{w} = (w_1, w_2, w_3)$

$\underline{v} \wedge \underline{w} = (v_1 \underline{i} + v_2 \underline{j} + v_3 \underline{k}) \wedge (w_1 \underline{i} + w_2 \underline{j} + w_3 \underline{k}) = \text{DISTR.}$
 $= (v_2 w_3 - v_3 w_2) \underline{i} + (v_3 w_1 - v_1 w_3) \underline{j} + (v_1 w_2 - v_2 w_1) \underline{k}$

ESERCIZIO

$\underline{u} = \frac{\underline{v} \wedge \underline{w}}{|\underline{v} \wedge \underline{w}|}$ opposto il suo opposto

3.

ALGEBRA DEL PRODOTTO VETTORIALE PER COMPONENTI

$\underline{v} = (v_1, v_2, v_3) = v_1 \underline{i} + v_2 \underline{j} + v_3 \underline{k}$

$\underline{w} = (w_1, w_2, w_3) = w_1 \underline{i} + w_2 \underline{j} + w_3 \underline{k}$

$\underline{v} \wedge \underline{w} = v_1 \underline{i} \wedge w_1 \underline{i} + v_2 \underline{j} \wedge w_1 \underline{i} + v_3 \underline{k} \wedge w_1 \underline{i} = \text{DISTR.}$

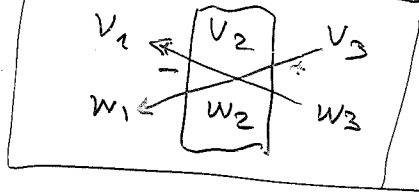
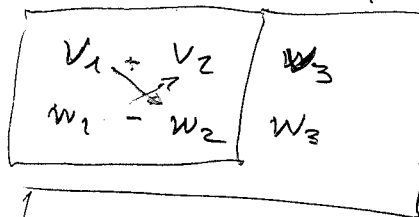
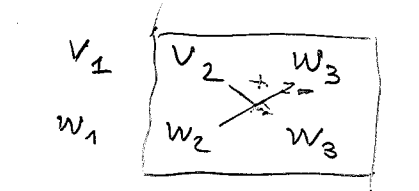
$= v_2 \underline{i} \wedge w_1 \underline{i} + v_1 \underline{i} \wedge w_2 \underline{j} + v_1 \underline{i} \wedge w_3 \underline{k} + v_2 \underline{j} \wedge w_1 \underline{i} + v_2 \underline{j} \wedge w_2 \underline{j} + v_2 \underline{j} \wedge w_3 \underline{k} + v_3 \underline{k} \wedge w_1 \underline{i} + v_3 \underline{k} \wedge w_2 \underline{j} + v_3 \underline{k} \wedge w_3 \underline{k}$

$\underline{i} \wedge \underline{j} = \underline{k}$
 $\underline{j} \wedge \underline{i} = -\underline{k}$

$= (v_2 w_3 - v_3 w_2) \underline{k} + (v_2 w_3 - v_3 w_2) \underline{i} + (v_3 w_1 - v_1 w_3) \underline{j} =$

OMOGENEA
 $\underline{j} \wedge \underline{k} = \underline{i}$
 $\underline{k} \wedge \underline{j} = -\underline{i}$

$= (v_2 w_3 - v_3 w_2, v_3 w_1 - v_1 w_3, v_1 w_2 - v_2 w_1)$



\Rightarrow SIMBOLOGIA

$$\begin{bmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{bmatrix} \mapsto v_1 w_2 - v_2 w_1 = \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} \stackrel{\text{DEF}}{=} \text{determinante di } \begin{bmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{bmatrix}$$

Per calcolare il prodotto vettoriale di \underline{v} e \underline{w} scrivo la tabella

$$\begin{bmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{bmatrix}$$

e da essa estraggo le 3 tabelle quadrate che si ottengono eliminando ordinatamente le 3^a, la 2^a e la 1^a colonna, ne calcolo il det. e considero la firma che ha la 1^a e 3^a componente = al 1^o e 3^o determinanti e la 2^a = all'opposto del 2^o determinante:

$$\underline{v} \wedge \underline{w} = \left(\begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} \right)$$

Esempio calcolare il prodotto vettoriale di $\underline{v} = (1, 0, 1)$ e $\underline{w} = (1, -1, 2)$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \rightarrow \underline{v} \wedge \underline{w} = \left(\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \right) = (0 \cdot 2 - (-1) \cdot 1, -[2 - 1], 1 \cdot (-1) - 0 \cdot 1) = (1, -1, -1)$$

Come verifico se ho fatto errori grossolani? Almeno verificare che " $\underline{v} \wedge \underline{w}$ " (ma lo è?)

$\underline{v} \perp \underline{v} \wedge \underline{w}$ e $\underline{w} \perp \underline{v} \wedge \underline{w}$

$\underline{v} = (1, 0, 1)$

$\underline{w} = (1, -1, 2)$

$\underline{v} \wedge \underline{w} = (1, -1, -1)$

$\underline{v} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w}) = (1, 0, 1) \cdot (1, -1, -1) = 1 + 0 - 1 = 0$

$\underline{w} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w}) = (1, -1, 2) \cdot (1, -1, -1) = 1 + 1 - 2 = 0$

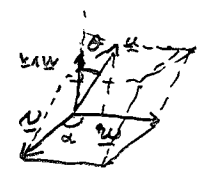
L'ortogonalità funziona!

Può servire in tutti gli esercizi in cui serve trovare un vettore \perp ad altri due.

Significato geom. del prodotto misto $|\underline{u} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w})|$: numero ≥ 0 VEDI PAG 7

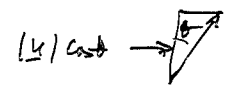
$|\underline{u}| \cdot |\underline{v} \wedge \underline{w}| \cos \theta$ θ tra \underline{u} e $\underline{v} \wedge \underline{w}$

$|\underline{v} \wedge \underline{w}| = |\underline{v}| |\underline{w}| \sin \alpha$ α angolo tra \underline{v} e \underline{w}



minimo l'area del parallelogramma di lati \underline{v} e \underline{w}

$|\underline{u}| \cos \theta$ rappresenta l'altitudine di un parallelepipedo di lati $\underline{u}, \underline{v}, \underline{w}$



$\Rightarrow |\underline{u} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w})|$ misura il volume di tale parallelepipedo

Prodotto misto $\underline{u} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w})$

$|\underline{u} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w})|$ geometricamente esprime:

Vedi fondo pag 6

quindi si annulla se e solo se:

Se $\underline{u} = (u_1, u_2, u_3)$, $\underline{v} = (v_1, v_2, v_3)$, $\underline{w} = (w_1, w_2, w_3)$

$$\underline{u} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w}) = u_1 (v_2 w_3 - v_3 w_2) + u_2 (v_3 w_1 - v_1 w_3) + u_3 (v_1 w_2 - v_2 w_1)$$

$$= \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} : \text{DETERMINANTE DELLA MATRICE } \begin{pmatrix} \underline{u} \\ \underline{v} \\ \underline{w} \end{pmatrix}$$

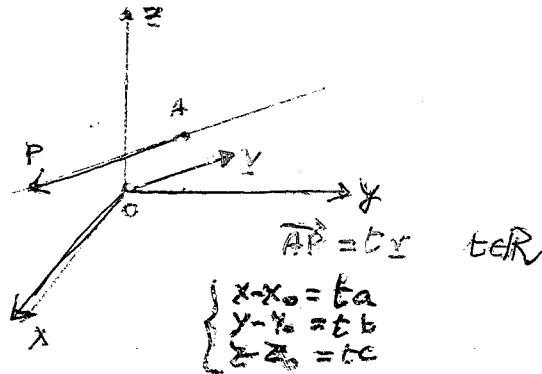
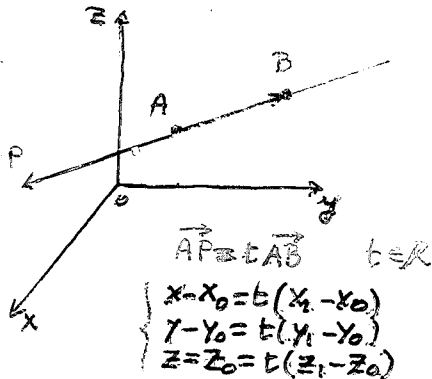
GEOMETRIA CON I VETTORI:

Equazioni parametriche della retta

una retta è nota:

- dati due suoi punti distinti $A = (x_0, y_0, z_0)$
 $B = (x_1, y_1, z_1)$

- o oppure
- dato un suo punto $A = (x_0, y_0, z_0)$ e una direzione $\underline{v} = (a, b, c)$ cui la retta è parallela



Il volume del parallelepipedo di lati

$\underline{u}, \underline{v}, \underline{w}$ si annulla se e solo se i ^{vettori} lati sono tre di loro dipendenti

⇒ algoritmo per stabilire se 3 vettori di \mathbb{R}^3 sono dipendenti: calcolarne il prodotto misto: se $= 0$ sono dipendenti, se $\neq 0$ sono indipendenti

$$\underline{u} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} = u_1 (v_2 w_3 - v_3 w_2) + u_2 (v_3 w_1 - v_1 w_3) + u_3 (v_1 w_2 - v_2 w_1)$$

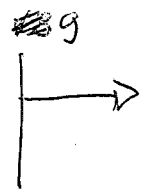
Questa scrittura si chiama determinante della matrice 3×3

$$\begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{pmatrix}$$

Es1 Trovare le eq. parametriche della retta passante per A = (1, -1, 1) e B = (0, 1, -1).

Passare poi a una rappresentazione che non contenga il parametro

ERRORE SUL TESTO: EQUAZIONE CARTESIANA della retta



$A = (1, -1, 1)$ $B = (0, 1, -1)$ eq. parametriche della retta per A e B
 $P = (x, y, z)$
 $\vec{AB} = (0-1, 1-(-1), -1-1) = (-1, 2, -2)$

$\vec{AP} = (x-1, y+1, z-1)$

$$\begin{cases} x-1 = t(-1) \\ y+1 = t(2) \\ z-1 = t(-2) \end{cases} \quad \begin{cases} x = 1-t \\ y = -1+2t \\ z = 1-2t \end{cases}$$

$P = A + t \vec{AB}$

Es2 Trovare le ip. parametriche della retta passante per A = (2, 1, 3) e "parallela" al vettore v = (1, -3, 0)

Passare poi a una rappresentazione che non contenga il parametro

Trovare una rappresentazione che non contenga il parametro:

$$\begin{cases} t = 1-x \\ y = -1 + 2(1-x) \\ z = 1 - 2(1-x) \end{cases} \quad \begin{cases} 2x + y = 1 \\ -2x + z = -1 \end{cases}$$

Es3 Trovare le equazioni parametriche della retta passante per A = (3, 1, 2) e ortogonale alle due rette di equazioni

$$\begin{cases} x = t \\ y = 1-t \\ z = 2+2t \end{cases}$$

$$\frac{x-1}{2} = 3y-1 = \frac{4z+1}{3}$$

Vedi pag 11

z passante per A = (2, 1, 3) e parallela alla retta

di equazioni s

$$\begin{cases} x = t \\ y = -3t \\ z = 0 \end{cases}$$

z // s significa che ha lo stesso vettore direttore

$v = (1, -3, 0)$

$$z: \begin{cases} x = 2 + 1t \\ y = 1 + (-3)t \\ z = 3 + 0 \cdot t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2+t \\ y = 1-3t \\ z = 3 \end{cases}$$

Es4 Il sistema $\begin{cases} x-2y+3z=1 \\ 4x+y-z=2 \end{cases}$ rappresenta una rete nello spazio di dimensione 3? Se si trovarne i COSENI DIRETTORI (def a pag 12)

retta per $A = (3, 1, 2)$ e \perp alle due rette di II
 equazioni $S_1 \begin{cases} x = t \\ y = 1 - t \\ z = 2 + 2t \end{cases}$ $S_2 \equiv \frac{x-1}{2} = 3y-1 = \frac{4z+1}{3}$ III

La retta r avrà equazioni del tipo

$$\begin{cases} x = 3 + at \\ y = 1 + bt \\ z = 2 + ct \end{cases}$$

con le condizioni che (a, b, c)
 sia \perp $v_{S_1} = (1, -1, 2)$
 e $v_{S_2} = (2, 4, 9)$

$$(a, b, c) = v_{S_1} \wedge v_{S_2} = \left(\begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 4 & 9 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 24 & 9 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 24 & 4 \end{vmatrix} \right) =$$

$$= (-17, -(9-48), 4+24) = (-17, 39, 28)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = 3 - 17t \\ y = 1 + 39t \\ z = 2 + 28t \end{cases}$$

la retta S_2 può essere uscita come:

$$\text{III} \begin{cases} \frac{x-1}{2} = 3y-1 \\ 3y-1 = \frac{4z+1}{3} \end{cases}$$

ma è più comodo osservare
 che in ogni membro della
 3 uguaglianze è comparsa
 una sola variabile e
 in ciascuna diversa

$$\frac{x-1}{2} = 3y-1 = \frac{4z+1}{3} = t$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x-1 = 2t \\ 3y-1 = t \\ 4z+1 = 3t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1+2t \\ y = \frac{1}{3} + \frac{1}{3}t \\ z = -\frac{1}{4} + \frac{3}{4}t \end{cases}$$

$$v_{S_2} = \left(2, \frac{1}{3}, \frac{3}{4} \right)$$

$$v = (1, -1, 1)$$

↓

$$w = \frac{v}{|v|} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right) \text{ ha modulo } 1$$

$$\boxed{w \cdot \underline{i}} = |w| \cdot |\underline{i}| \cos \widehat{w \underline{i}} = \cos \widehat{w \underline{i}} =$$

$$= \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot 1 - \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot 0 + \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot 0 = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

è la 1^a componente di w

$$w \cdot \underline{j} = \cos \widehat{w \underline{j}}$$

è la 2^a " " "

$$w \cdot \underline{k} = \cos \widehat{w \underline{k}} \quad 3^a$$

3 Coseni direttori della retta di direzione v
 Sono esattamente i 3 coseni sopra evidenziati
 cioè le 3 componenti di $\frac{v}{|v|}$