

Sistemi lineari =

Prima: voglio studiare i sistemi lineari

Sistemi di EQUAZIONI algebriche di 1° grado.

Numero di equazioni : m
" " incognite : n } non è detto che coincida

Conversione: al primo membro le incognite
" secondo " i "termini noti"

Raffinamento: le incognite in ogni equazione si susseguono nello stesso ordine.

Es:
$$\begin{cases} 6x - 3y + 2z = 4 \\ 2x - y + z = 2 \end{cases}$$
 oppure
$$\begin{cases} 4x - \frac{1}{3}y + z = 0 \\ \sqrt{2}y - z = 0 \end{cases}$$

Entrambi sistemi di 2 equazioni in 3 incognite.
Il secondo sarà detto

OMOGENEO

poiché i termini noti sono nulli.

- Tutti i sistemi omogenei hanno almeno 1 soluzione: $(x, y, z) = (0, 0, 0)$
- Ma non è detto che sia l'unica. Nell'esempio:

$$\begin{cases} x = \frac{1}{4}(\frac{1}{3} - \sqrt{2})t \\ y = t \\ z = \sqrt{2}t \end{cases}$$
 al variare di t in \mathbb{R} sono

tutte soluzioni.

Geometricamente:

E nel primo esempio?

(*) ATTENZIONE: Le soluzioni di un sistema in n incognite sono n -uple ordinate soddisfacenti tutte le equazioni del sistema.

$$\begin{cases} 6x - 3y + 2z = 4 \\ 2x - y + z = 2 \end{cases} \quad (2)$$

posso rappresentarlo diversamente?

I
$$\begin{cases} (6, -3, 2) \cdot (x, y, z) = 4 \\ (2, -1, 1) \cdot (x, y, z) = 2 \end{cases} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 6 & -3 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot (x, y, z) = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$
 Simbologia SOLO X NOI

MEGLIO

$$\begin{pmatrix} 6 & -3 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$
 MANIERA UFFICIALE
MI SERVIRÀ LA TERMINOLOGIA MATRICIALE

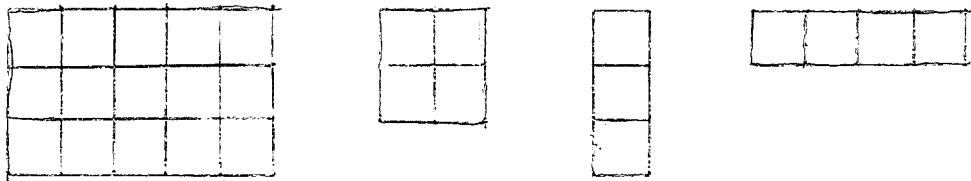
II ALTRA RILETTURA

$$\begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix} x + \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \end{pmatrix} y + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} z = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

cioè il sistema è risolvibile se e solo se il vettore termine noto è comb. lineare degli altri... 3 (o se le incognite sono n)
cioè il termine noto è DIPENDENTE dagli altri vettori... SERVONO CRITERI di DIPEND.

MATRICI

(3)



Matrice di tipo (m,n) o a m RIGHE (orizzontali) e n COLONNE (verticali)

È un insieme di $m \cdot n$ numeri reali disposti in tabella

MATRICI QUADRATE (n,n) : si dicono in tal caso quadrate di ordine n .
 VETTORI RIGA $(1,n)$
 VETTORI COLONNA $(m,1)$

Si scriverà $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}}$

A, B di tipo (m,n) o $m \times n$

$A = B \iff a_{ij} = b_{ij} \quad \forall i = 1, \dots, m, \forall j = 1, \dots, n$

$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}}$

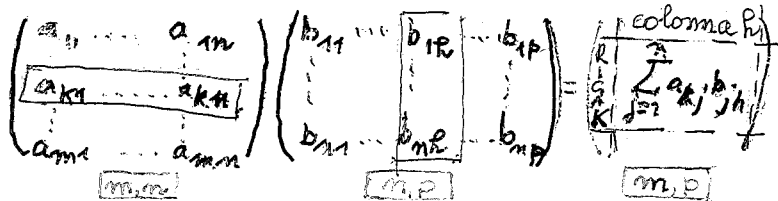
$\forall t \in \mathbb{R}: tA = (ta_{ij})_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}}$

Spazio vettoriale delle matrici (m,n)

Il prodotto tra matrici non si fa COMPONENTE PER COMPONENTE bensì RIGHE PER COLONNE (vedi pag 2 RAPPRESENT. I)

$(a_{11} \ a_{12} \ \dots \ a_{1n}) \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ \vdots \\ b_{m1} \end{pmatrix} = a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + \dots + a_{1n}b_{n1}$
 ATTENZIONE: è un prodotto scalare

In generale



elem. di posto (k,h)

Le matrici devono essere conformabili per chi si possa fare il prodotto.

(4)

$A = (1, -1, 0)$
 $B = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$
 $\rightarrow AB =$
 $BA =$ (vedi pag 5)

Come sono AB e BA ?

$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$
 $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$
 $\rightarrow AB =$
 $BA =$ (vedi pag 5)

Come sono AB e BA ?

Comunque: prodotto associativo e distributivo

A di tipo (m,n)
 B di tipo (n,p)
 C di tipo (p,q)
 $\implies (A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$

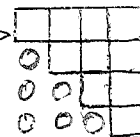
A, B di tipo (m,n)
 C di tipo (n,p)
 $\implies (A+B) \cdot C = AC + BC$

MATR. QUADRATE

Matrice identica $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$: (vedi pag 6) *inizia fluente nel prodotto*

Matrici diagonali (quadrate)

Matrici triangolari (ALTE o BASSE)



Matrici triangolari ridotte: $\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & 1 \end{pmatrix}$

Matrici trasposte (vedi pag 9)

$$A = (1, -1, 0) \quad (1 \times 3)$$

$$B = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (3 \times 1)$$

$$A \cdot B = (1, -1, 0) \cdot (3, 2, 1) = (3 - 2, 0) = (1, 0) \quad (1 \times 1)$$

⑤

$$B \cdot A = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} (1, -1, 0) = \begin{pmatrix} 3 \cdot 1 & -1 \cdot 3 & 3 \cdot 0 \\ 2 \cdot 1 & -1 \cdot 2 & 2 \cdot 0 \\ 1 \cdot 1 & -1 \cdot 1 & 1 \cdot 0 \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} \end{matrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 3 & -3 & 0 \\ 2 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot B \neq B \cdot A$$

Hanno ORDINE diverso!

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} 1 \cdot 1 + 2 \cdot 0 & 1 \cdot 0 + 2 \cdot 2 \\ 3 \cdot 1 + 4 \cdot 0 & 3 \cdot 0 + 4 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 8 \end{pmatrix}$$

$$BA = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot 1 + 0 \cdot 3 & 1 \cdot 2 + 0 \cdot 4 \\ 0 \cdot 1 + 2 \cdot 3 & 0 \cdot 2 + 2 \cdot 4 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 6 & 8 \end{pmatrix} \Rightarrow AB \neq BA$$

Hanno lo stesso ordine (2) ma elementi diversi

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 & 3 \cdot 1 & 5 \cdot 1 \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

$$A \cdot I_3 = A$$

$I_2 \cdot A = A$: la matrice identica è ininfluente nel prodotto!

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 0 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

⑥

$$(M_{n \times n}(\mathbb{R}), +, \cdot) \quad I \text{ unità } (n \times n)$$

Tutte le matrici $\neq 0$ saranno dotate di inversa? Cioè $\forall A \neq 0$ esiste X tale che $AX = I$?

ESEMPIO (in negativo!)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix}$$

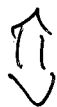
$$AX = \begin{pmatrix} x & y \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \stackrel{?}{=} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ MAI}$$

Le matrici quadrate non nulle NON sono tutte invertibili.

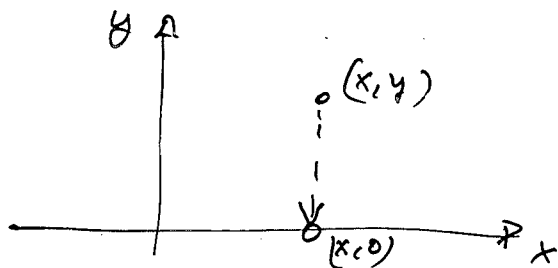
Necessità di criteri di invertibilità

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

con rappresento una trasformazione nel piano



$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} x' = x \\ y' = 0 \end{cases}$$



la non invertibilità è legata al fatto che nella proiezione ortogonale si perde l'indicazione dell'ordinata del punto di partenza e quindi non si può tornare indietro

Interpretazione geometrica della non invertibilità di una matrice quadrata (quella di pag 6)

Invece $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ è invertibile (verificarlo) e la corrispondente trasformazione $\begin{cases} x' = x \\ y' = 2y \end{cases}$... pure: $\begin{cases} x = x' \\ y = \frac{1}{2} y' \end{cases}$

DETERMINANTE di una matrice QUADRATA

(Se la matrice non è quadrata, non c'è determinante)

Composizioni:

- PROBLEMA DELL'INVERTIBILITÀ DELLA MATRICE
- RANGO DI UNA MATRICE (m, n)
- RISOLUBILITÀ DI SISTEMI LINEARI (m, n)
- RISOLUZIONE DI SISTEMI LINEARI (m, n)
- INDIPENDENZA DI UN INSIEME DI VETTORI
- CALCOLO AUTOVALORI DI UNA MATRICE QUADR.

Ne diamo una definizione ricorsiva basata su qualche esperienza precedente.

Quando è indipendente l'insieme di

- 1 vettore di $\mathbb{R}^1 = \mathbb{R}$: $\underline{u} = (a_{11})$
- 2 vettori di \mathbb{R}^2 : $\underline{u} = (a_{11}, a_{12})$, $\underline{v} = (a_{21}, a_{22})$
- 3 vettori di \mathbb{R}^3 : $\underline{u} = (a_{11}, a_{12}, a_{13})$
 $\underline{v} = (a_{21}, a_{22}, a_{23})$
 $\underline{w} = (a_{31}, a_{32}, a_{33})$?

Risposte:

- $\underline{u} \neq \underline{0} \Rightarrow a_{11} \neq 0$
- $\underline{u} \neq t\underline{v}$ e $\underline{v} \neq \underline{0} \Rightarrow a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \neq 0$
- $\underline{u} \cdot (\underline{v} \wedge \underline{w}) \neq 0 \Rightarrow a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}) + a_{12}(a_{23}a_{31} - a_{21}a_{33}) + a_{13}(a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31}) \neq 0$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 7 \\ 2 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

$$A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 3 \\ 7 & -1 \end{pmatrix} \quad (9)$$

Trasposta di A

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} +$$

(DETERMINANTI che si possono già calcolare)

$$- a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} +$$

$$+ a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \det(a_{22}) - a_{12} \det(a_{21}) =$$

$$= a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

Estendendo per "analogia" si potrebbe arrivare a

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix} = a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} + \dots$$

$$\dots + a_{1m} \begin{vmatrix} a_{21} & \dots & a_{2,m-1} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{n,m-1} \end{vmatrix} \quad \text{oppure}$$

Chiamo determinante delle matrici

$$(a_{11}) \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

" il numero che risulta ... determinante per stabilire se i vettori riga che compaiono in queste matrici sono indipendenti". Cioè

DEFINIZIONE. Sia $A = (a_{ij})$ quadrata di ordine n . Il determinante di A è un numero reale con definito:

- se $n=1$: $\det(a_{11}) = a_{11}$
- se $n=2$: $\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$.

Più in generale, supposto di aver definito il determinante di matrici di ordine $n-1$,

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mm} \end{pmatrix} = a_{11} M_{11} - a_{12} M_{21} + a_{13} M_{31} + \dots + (-1)^{1+m} a_{1m} M_{m1}$$

(qui si sceglie di lavorare per colonne invece che per riga come fatto prima ma è la stessa cosa: TEOR di LAPLACE)

ove M_{i1} è il determinante della matrice che si ottiene da A togliendo la 1ª colonna - la i -esima riga.

TERMINOLOGIA: M_{i2} MINORE COMPLEMENTARE di a_{i2}
 $A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$: COMPLEMENTO ALGEBRICO di a_{ij}

La terminologia si estende a M_{ij} , A_{ij}

Vale il

TEOREMA di LAPLACE. Comunque si scelga $k \in \{1, \dots, m\}$

$$\det A = a_{1k} A_{1k} + a_{2k} A_{2k} + \dots + a_{mk} A_{mk} \quad \text{CALCOLO PER COLONNE}$$

$$= a_{k1} A_{k1} + a_{k2} A_{k2} + \dots + a_{kn} A_{kn} \quad \text{CALCOLO PER RIGHE}$$

Es. 1) $\det \begin{pmatrix} 8 & 2 & -1 \\ 4 & 3 & -5 \\ -6 & 0 & 4 \end{pmatrix} =$

2) $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} =$ vedi pag 13

3) $\begin{vmatrix} 5 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 7 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} =$ vedi pag 13

PROPRIETA'. (PER COLONNE: rileggere poi per RIGHE)

1) Se in A c'è una colonna di zeri: $\det A = 0$

2) Se A' è ottenuta da A scambiando due colonne
 $\det A' = -\det A$

Es: $\begin{vmatrix} 2 & 8 & -1 \\ 3 & 4 & -5 \\ 0 & -6 & 4 \end{vmatrix} =$

... compiano solo i segni davanti ai minori!!

• Conseguenza: se in A 2 colonne sono = : $\det A' = \det A = 0$
poiché $\det A' = -\det A$ ma $A' = A$

(11)

$$\det \begin{pmatrix} 8 & 2 & -1 \\ 4 & 3 & -5 \\ -6 & 0 & 4 \end{pmatrix} =$$

(12)

Sviluppo lungo la 1ª riga:

$$= 8 \begin{vmatrix} 3 & -5 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & -5 \\ -6 & 4 \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ -6 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$= 8 \cdot (12 + 0) - 2 \cdot (16 - 30) - 1 \cdot (0 + 18) =$$
$$= 96 + 28 - 18 = 106$$

Sviluppo lungo la 2ª colonna

$$(-1)^{1+2} 2 \cdot \begin{vmatrix} 4 & -5 \\ -6 & 4 \end{vmatrix} + (-1)^{2+2} 3 \cdot \begin{vmatrix} 8 & -1 \\ -6 & 4 \end{vmatrix} +$$

$$+ (-1)^{3+2} 0 \cdot \begin{vmatrix} 8 & -1 \\ 4 & -5 \end{vmatrix} =$$

$$-2 \cdot (16 - 30) + 3 \cdot (32 - 6) = 28 + 3 \cdot 26 = 106$$

Nel calcolo del determinante scegli di usare per lo sviluppo la riga/colonna che contiene più zeri

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^{1+1} \cdot 1 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} + 0(\dots) +$$

$$+ (-1)^{3+1} \cdot 1 \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} + 0(\dots) =$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= (-1)^{3+3} \cdot 1 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} + (-1)^{1+3} \cdot 1 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 1 - 1 = 0$$

$$\begin{vmatrix} 5 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & -1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 4 & 7 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = (-1)^{1+1} \cdot 5 \begin{vmatrix} -1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 7 \\ 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} =$$

$$= 5 \cdot (-1) \begin{vmatrix} 4 & 7 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 5 \cdot (-1) \cdot 4 \cdot 2$$

il det. di una matrice triangolare (e in particolare diagonale) è il prodotto degli elem. lungo la diagonale

3) Moltiplicando per $\lambda \in \mathbb{R}$ una colonna di A si ha una matrice A' con: $\det A' = \lambda \det A$.

- Conseguenza (1): $\det(\lambda A) = \lambda^n |A|$
- Conseguenza (2): se A contiene colonne proporzionali, $\det A = 0$

4) Aggiungendo a una colonna una combinazione lineare delle altre, il determinante non cambia

ES. Ricalcolare ~~il determinante della matrice~~

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} =$$

In particolare se una colonna è comb. con delle altre il det. vale ZERO

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 10 & 3 \end{vmatrix} = 6 - 10 = -4 \quad \text{oppure, grazie alla MULTILINEARITÀ}$$

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 10-10 & 3-5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} = -4$$

IDEM nell'es. di pag. 13

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1-1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$= 1 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} \text{ proporzionali} = 0$$